

**Unterausschuss Kinderspielplätze  
UAK/002/2021 am 22. November 2021**

8. November 2021

**TOP 9: Fortschreibung Spielflächenbedarfsplan 2023-2028**

Der Spielflächenbedarfsplan 2017-2022 endet am 31.12.2022. Am 01.01.2023 soll der Spielflächenbedarfsplan 2023-2028 in Kraft treten.

Zur Verabschiedung des neuen Planes 2023-2028 schlägt die Verwaltung folgenden zeitlichen Ablauf der einzelnen Prozessschritte vor:

<b>Zeit</b>	<b>Inhalt</b>
20.01.2022	Jugendhilfeausschuss <ul style="list-style-type: none"><li>• Zeitplan Erstellung Spielflächenbedarfsplan</li><li>• Beauftragung</li></ul>
Anfang April 2022	Anschreiben Stadtteilbeiräte -> Planung eines Workshops <ul style="list-style-type: none"><li>• Information Spielflächenbedarfsplan</li><li>• Fragebögen + Spielplatzliste</li></ul>
Anfang Mai 2022	Workshop mit den <ul style="list-style-type: none"><li>• Stadtteilbeiräten</li><li>• politischen Vertretern(innen)</li></ul>
02.06.2022	Jugendhilfeausschuss <ul style="list-style-type: none"><li>• Vorstellung der Gliederung</li></ul>
August 2022	Ergebnispräsentation im Unterausschuss <ul style="list-style-type: none"><li>• mit den Stadtteilbeiräte</li></ul>
15.09.2022	Jugendhilfeausschuss <ul style="list-style-type: none"><li>• 1. Lesung des Spielflächenbedarfsplans</li></ul>
17.11.2022	Jugendhilfeausschuss <ul style="list-style-type: none"><li>• Verabschiedung des Spielflächenbedarfsplans</li></ul>

Geplant ist, dass auch der Spielflächenbedarfsplan 2023-2028 in Zusammenarbeit mit Politik, Stadtteilbeiräten, Spielplatzpaten, Technischen Betrieben und der Verwaltung erarbeitet werden soll. Der Plan 2023-2028 sollte eine aktuelle Bestandsaufnahme bezogen auf den Stand der Umsetzung des Spielflächenbedarfsplanes 2023-2026 beinhalten.

Neben den Handlungsempfehlungen für die einzelnen Spielflächen, bezogen auf dringend notwendige, mittelfristige und keine unmittelbaren Handlungsbedarfe, sollte dieser Spielflächenbedarfsplan folgende Themen beinhalten:

- Jugendfreizeitflächen in Rheine
- Barrierefreie Spiel- und Freizeitflächen